

Metal Only

Das einzig WAHRE Metalradio im Netz!

Band: Primeval Realm (USA)

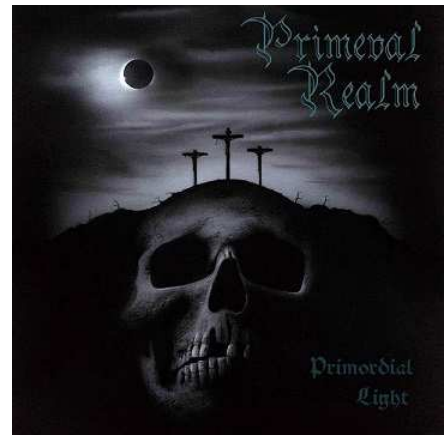
Genre: Doom Metal

Albumtitel: Primordial Light

Label: Pure Steel Records

Spielzeit: 39:57

Releasedate: 14.03.2014



Die 2009 gegründete Combo wuchtet nach 3 Demos (alle 2009) ihr Debutalbum in unseren Plattenschrank. Der Beipackzettel bezieht sich zwar auf Doom Metal reinster Kajüte inkl. Candlemassgedächtniscover, jedoch sollten reine Slow-Mo-Fanatiker vorab ein Ohr riskieren, da es hier schon mehrfach in schnellere Gefilde geht.

Das Ganze ist eher ein Mix aus Doom, Oldschoolrock und Protometal bis maximal 1984. erinnert vom basischen, sehr guten Sound her an die neue Grand Magus.

Die Jungs verstehen ihr Handwerk. Die Songs gehen teils etwas länger, deshalb gibt es auch nur so wenige, verteilt auf die knapp 40 Minuten (Intro und das sehr relaxte letzte Stück kann man abziehen, verbleiben ca. 34 Minuten Rockmusik)

Die Gitarre steht klar im Vordergrund und der Rest der Mannschaft liefert ein solides Rhythmusfundament mit schönen Keyboard/Hammondorgel-Tupfern.

Die Stimme fügt sich gut in das Gesamtbild, wobei man auch hier noch einmal deutlich machen muss, dass „Primeval Realm“ keinen Dusterdoom Metalpreis gewinnen werden und wahrscheinlich auch nicht wollen.

Etwas Epic, schöne Melodien und vor allem richtig Energie ergeben ein klasse Debut, bei dem man sich immer wieder erwischt, wie man mit wippt oder in einigen Momenten andächtig lauscht.

Fazit: Ein Album für alle Fans von ehrlicher, handgemachter Rock / Metal Musik und für Doomjünger, die auch was anderes als die reine Lehre akzeptieren.

Punkte: 8/10

Anspieltipps: Electric Knowledge, Heavy is this mind

Weblink: <http://www.facebook.com/primevalrealm>

Lineup:

Joe Potash - Vocals/Guitars

Reed Thomas - Bass, Backing Vocals

Mike White - Drums, Percussion

Brian Leahy - Keyboards

Tracklist:

Primeval Realm

Black Flames & Shadows

Electric Knowledge

Galaxy Lifter

Heavy is this mind

Night of the wolfmoom

Primordial Light..Departure

Autor:

Possessed